Cards against humanity

Objectorienteret

Netværk

Client-side

Et netværks program der connecter clients til en server

Start med at få programmet til at virke bare i konsol og med klienter

Der skal laves en tekstfil til svar til kortene

Og en tekstfil til kortene med spørgsmål

Den bruger der er server modtager en random linje tekst fra spørgsmåls filen (spørgsmåls kort)

Klienterne modtager 5 random linjer tekst fra svar filen (svar kort) svarene bliver lagt i et array, så kan klienterne vælge et index for at vælge et svar

Svarene bliver sendt til serveren, og den viser svar kortene de bliver også lagt i en liste af svar hvor serveren så kan vælge det kort de synes er sjovest, derefter vil klienten der sendte det svar modtage et point.

Antal point før win vil blive sat før spil start.

Når en client rammer win condition vil scorene blive sendt ud til alle klienter.

Brug foreach og lav funktioner der tager imod den individuelle klient.

Spillet kan først startes når der er minimum 3 klienter

Ellers er der ikke rigtigt noget spil.

Alt server tekst bliver printet på en hjemmeside, hentet fra en tekstfil via jquery

Der skal laves nogle effekter så det ser fint ud på hjemmesiden

